

E0601 – SavingFiles

En esta práctica crearemos un fichero de almacenamiento interno para guardar el contenido de un EditText. Permitiremos también obtener el texto del fichero de nuevo.

1. Crear la activity

Crear la Main activity con el layout de la figura

2. Saving

Al pulsar el botón de Guardar se lanzará un toast que indique que el fichero se ha guardado correctamente y borrar el contenido del EditText

3. Loadint

Al pulsar el botón de Cargar se leerá el fichero por bloques de 50 bytes.

El texto completo se asignará de nuevo al EditText.

4. Mejoras

- Bajo los botones que aparezca el path completo con el nombre de fichero que hemos utilizado
- Bajo los botones que aparezcan los bytes guardados en el fichero.

