

## E0704\_TransitionDrawable

### Definir un TransitionDrawable

1. Crea un nuevo proyecto con nombre *Transition*.
2. Crea el siguiente recurso en *res/drawable/transicion.xml* con el código:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<transition xmlns:android=
    "http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:drawable="@drawable/antes"/>
    <item android:drawable="@drawable/despues"/>
</transition>
```

Las imagenes antes.jpg y despues.jpg se encuentran en el fichero de recursos del ejercicio.

2. El Main layout, main.xml define un ImageView al que le asignaras la imagen antes.jpg
3. En la MainActivity define los siguientes datos miembro

```
private ImageView image;
private TransitionDrawable trans;
```

3. En el método onCreate de la actividad principal el siguiente código:

Carga el transitionDrawable con:

```
trans = (TransitionDrawable)res.getDrawable(R.drawable.transicion);
```

Y establece un onClickListener :

```
image.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        // TODO Auto-generated method stub
        image.setImageDrawable(trans);
        trans.reverseTransition(1000);
    }
});
```

4. Si todo funciona correctamente, verás cómo la llamada al hacer click las imágenes cambian en transición.