

E0708_AnimacionTween

1. Crea un nuevo proyecto con nombre E0708_AnimacionTween.
2. Crea el fichero res/anim/animacion.xml y pega el siguiente código:

```
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <scale
    android:duration="2000"
    android:fromXScale="2.0"
    android:fromYScale="2.0"
    android:toXScale="1.0"
    android:toYScale="1.0" />
  ....
</set>
```

3. A continuación de la animación anterior crea una rotación de 2 segundos de duración de 360° pivotando desde el centro de la vista.
4. A continuación realiza una traslación de 50 puntos en X y 100 en Y durante 2 segundos más
5. Simultáneamente a la translación el texto debe desaparecer progresivamente.
6. Abre el fichero res/Layout/main.xml y asigna el al TextView el identificador `textView`.
7. Crea un objeto `Animation`, cargalo con el recurso `animacion.xml` y lanza la animación para el TextView.
8. Ejecuta la aplicación.

Como podrás ver, el TextView comienza haciéndose más pequeño (etiqueta `<scale>`), después rota sobre sí mismo (etiqueta `<rotate>`) y finalmente, se desplaza (etiqueta `<translate>`) a la vez que se hace transparente (etiqueta `<alpha>`). Al finalizar la animación, vuelve a su posición y estado inicial, sin importar donde ni como haya acabado.