

# E1001\_SimpleBroadcast

Crear una aplicación nueva llamada **E1001\_SimpleBroadcast**.

Definir el layout principal (activiti\_main.xml) con un único botón en el centro de la pantalla con el texto "Intent Broadcast"

Definir como miembro de la clase la variable.

```
private static final String CUSTOM_INTENT = "<package>.show_toast";
```

que será el **Action** del **Intent-filter** que deberemos especificar para el tag **Receiver** en el Android Manifest.

En **onCreate()** de la clase **MainActivity** instanciar el botón y crear un listener para el **onClick()** que utilice el método **sendBroadcast()** para enviar el **Intent** con el **Action CUSTOM\_INTENT** para aquellos **BroadcastReceivers** que registraron el permiso **android.Manifest.permission.VIBRATE**

Crear una nueva clase llamada **Receiver** que será hija de **BroadcastReceiver** para la que sobercargaremos su método **onReceive()**.

El método **onReceive()** debe hacer vibrar el móvil durante 0.5 segundos, para ello creará un objeto de tipo **Vibrator** que instanciará con **context.getSystemService(Context.VIBRATOR\_SERVICE)**

Por último lanzará un **Toast** con el mensaje "INTENT RECEIVED by Receiver"